

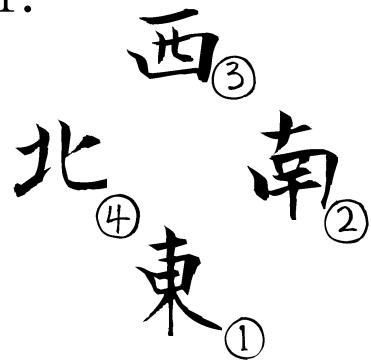


Vent du joueur et vent du tour

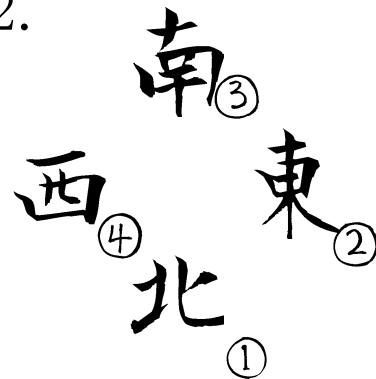
Chaque joueur est représenté par un numéro. Le vent des joueurs tourne à chaque fois qu'un joueur différent de Oya gagne une manche ou si Oya n'est pas Tenpai à la fin d'une manche nulle. Lorsque l'on joue un Hanchan, on joue un tour d'Est et un tour du Sud et chacun aura été Oya deux fois. Dans ce cas, l'enchaînement des vents est le suivant si le joueur ① commence en tant qu'Oya :

Tour de l'EST : 東

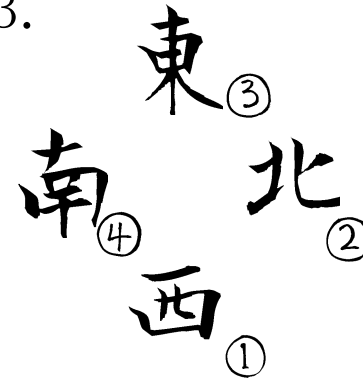
1.



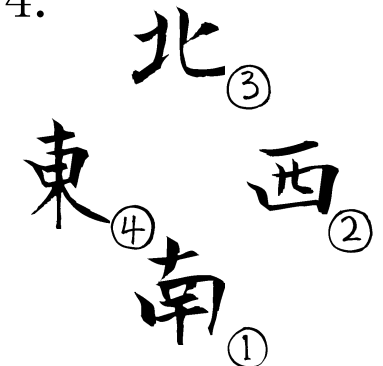
2.



3.

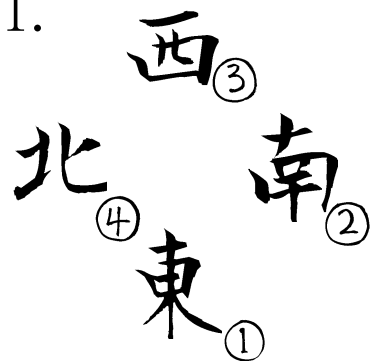


4.

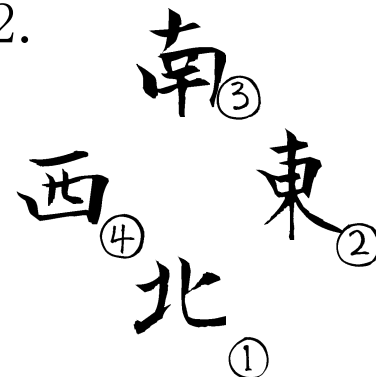


Tour du SUD : 南

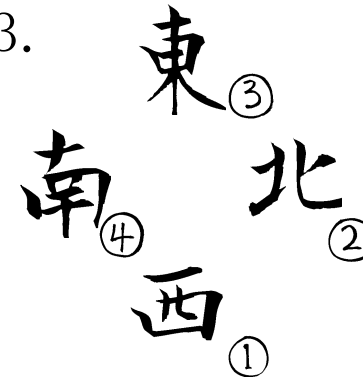
1.



2.



3.



4.

